Michael Tot

Senior Systems Engineer · bezbednost servera za igre i reverzni inženjering

michael@michaeltot.com · linkedin.com/in/michael-tot · michaeltot.com · CET, rad na daljinu

13 godina razvoja i zaštite multiplayer servera za igre (Lua/GLua, C#, Python): zaštita od exploita i ojačavanje net poruka u živim ekonomijama igara. Reverzni inženjering uz Ghidru, asembler i C; razvijam Luminol, GLua deobfuskator u C#-u. AI-native: vodim timove AI agenata za razvoj, testiranje i bezbednosnu reviziju. Državljanin EU (Nemačka) · CET, rad na daljinu; radim na engleskom, nemačkom i srpskom.

Radno iskustvo

Senior Systems Engineer (jedini developer), bezbednost servera za igre · 2024 – danas
Diverge Networks, jedna od vodećih Garry's Mod roleplay zajednica · ugovor, rad na daljinu

- Sam sam bio odgovoran za celu bazu koda: oko 708 commitova i 173 issue-a za 22 meseca.
- Zatvorio sam exploite za dupliranje predmeta, zaobilaženje ograničenja i zloupotrebu net poruka u živoj ekonomiji igrača; isporučivao sam hotfixeve bezbedne za primenu na živom serveru.
- Izgradio sam sisteme forenzike (otisci prstiju, čaure, tragovi baruta, dosijei slučajeva) i pravosuđa (evidencija, zatvor, kaucija, nalozi za hapšenje); prebacio sam čuvanje podataka sa fajlova na MySQL bez gubitka ijednog predmeta.

Vlasnik i glavni developer · zajednica servera za igre · 2018 – 2024
Jedna od najvećih Garry's Mod roleplay zajednica · rad na daljinu

- Zaposlen kao njen developer, a zatim sam je kupio i vodio: jedini developer, šef staff tima i operater; server pun svakog dana u vršnim satima.
- Zaposlio sam i plaćao community menadžera; vodio sam plaćanja, sporove i odbranu od ciljanih napada na zajednicu.
- Prodao sam zajednicu; zatim sam radio kao nezavisni developer sve do dolaska u Diverge.

Developer servera za igre (frilens) i instruktor programiranja · 2013 – 2018
Multiplayer zajednice oko igara, privatni klijenti · rad na daljinu

- Prilagođeni gameplay sistemi, addoni i serverski alati u Lua/GLua za klijente koji plaćaju, od svoje 13. godine.
- Individualni časovi programiranja još od tinejdžerskih dana; moj sadašnji klijent je nekada bio moj učenik.

Projekti iz bezbednosti i reverznog inženjeringa · u toku

- Luminol (C#, .NET 11, u razvoju): GLua deobfuskator nezavisan od obfuskatora, pipeline AST rewritera zasnovan na Loretti, za bezbednosnu analizu.
- Dojo Arena (C#): PvP serverski mod za V Rising, razvijen u saradnji, potpuno prepisan i objavljen kao open source.

Veštine i alati

Programski jezici: Lua / GLua, C#, Python, SQL (MySQL) · **Bezbednost / RE:** audit exploita, anti-cheat, ojačavanje net poruka, Ghidra, čitanje asemblera i C-a, AST alati (Loretta) · **Platforme:** .NET, Linux / VPS, Git, RCON, Garry's Mod, modovanje V Rising · **AI:** Claude Code, multi-agentski tokovi rada (razvoj, testiranje, bezbednosna revizija)

Jezici: srpski (maternji) · nemački (dvojezično) · engleski (dvojezično) · francuski (učim)

Obrazovanje

Gimnazija „Jovan Jovanović Zmaj", Novi Sad: prirodno-matematički smer, jedna od najselektivnijih škola u Srbiji; sve petice u završnoj godini (2018).